Unidad de Trabajo 3: Desarrollo de Apps Móviles

Esta Unidad de trabajo explica cómo crear y programar aplicaciones Android. Los objetivos particulares del módulo son que el estudiante aprenda lo siguiente.

* Qué lenguaje utilizar para desarrollar aplicaciones
* Cuáles son los conceptos clave de una aplicación.
* Cómo se crea una aplicación desde cero en Android Studio.
* Cómo se diseña la interfaz gráfica de una aplicación.
* Cuáles son los elementos gráficos y las estructuras de diseño disponibles en Android.
* Cómo se programan las funcionalidades de la aplicación mediante las API de Android.
* Cómo se integran funcionalidades de software externo mediante API de terceros.
* Qué software hay disponible para el control de versiones en Android.

Recopilación de enlaces de interés:

* [**Introducción a Android**](https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fopenwebinars.net%2Facademia%2Faprende%2Fandroid%2F2820%2F%23collapse-0&sa=D&sntz=1&usg=AFQjCNHPJ9I9Ot-7wTYblSGi0fTKpwZMuA)
  1. [**Crear un proyecto en Android.**](https://developer.android.com/training/basics/firstapp/creating-project.html)
  2. [**Crear y administrar dispositivos virtuales.**](https://developer.android.com/studio/run/managing-avds.html)
  3. [**Activities y Ciclo de Vida.**](https://developer.android.com/guide/components/activities.html)
  4. [**Depurar un app.**](https://developer.android.com/studio/debug/index.html)
  5. [**Escribir y ver registros con Logcat.**](https://developer.android.com/studio/debug/am-logcat.html)
  6. [**Iniciar otra Activity.**](https://developer.android.com/training/basics/firstapp/starting-activity.html)
  7. [**Responder a eventos click. Botones.**](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/button.html#HandlingEvents)
  8. [**Eventos de entrada.**](https://developer.android.com/guide/topics/ui/ui-events.html?hl=es-419)
  9. [**Intents y filtros de intents.**](https://developer.android.com/guide/components/intents-filters.html)
  10. [**Intents comunes.**](https://developer.android.com/guide/components/intents-common.html)
* [**Interfaz gráfica**](https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fopenwebinars.net%2Facademia%2Faprende%2Fandroid%2F2820%2F%23collapse-1&sa=D&sntz=1&usg=AFQjCNHNuxKaHDO3JCTDeqRg3qU4VSALRw) .
  1. [**Diseño lineal (LinearLayout)**](https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/linear.html)
  2. [**Controles de entrada**](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls.html)
     + [**Botones**](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/button.html)
     + [**Campos de texto**](https://developer.android.com/training/keyboard-input/style.html)
     + [**Casillas de verificación (checkboxes)**](https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/checkbox.html)
  3. **ConstraintLayout.**
     + [**Build a Responsive UI with ConstraintLayout (inglés)**](https://developer.android.com/training/constraint-layout/index.html)
     + [**Comprendiendo los beneficios de utilizar ConstraintLayout (en inglés)**](https://android-developers.googleblog.com/2017/08/understanding-performance-benefits-of.html)
     + [**Compilar una IU con el editor de diseño**](https://developer.android.com/studio/write/layout-editor.html?hl=es-419)